

Ejecutar la formación profesional integral de acuerdo con el currículo

Microsoft Word - PROGRAMA GENERAL ANIMACIÓN 3D.docx - Adobe Acrobat Pro DC

Inicio Herramientas Microsoft Word - P... Microsoft Word - P... 100%

FECHA DE INICIO FORMACION:		2/11/2022			
FECHA DE INICIO DE FORMACION FASE VERIFICAR:		3/02/2023			
FECHA FIN FASE VERIFICAR:		7/06/2024			

NOMBRES DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACION ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						BACIA FIM	Entregado
APT. Construye la puesta en escena según los requerimientos del story board: personajes, lugares y acciones.	GAT-23020108A-AAT	Construir los sistemas de información o componentes de los personajes o assets.	23020108A-01: Construye sistemas de control de movimiento según los requerimientos del modelo 3d/2d	Evidencia de producción: Archivo fuente de los Rig del proyecto. GAT-23020108A-AA1-EV01	280 horas	05/01/2024 05/01/2024	Andrés Alvarado Pineda
	GAT-24020105B-AA2	Desarrollar y definir su proyecto de vista, aplicando técnicas de PNL.	24020105B-01: Proponer el diagrama y la del otro a partir de los principios y valores éticos como parte de la implementación de una cultura de psicología PNL3	Evidencia de desarrollo: Video de verificación que los guías informan correctamente. GAT-23020108A-AA1-EV03		20/01/2024 02/03/2024	Victor Hugo Monroy
	GAT-24020105B-AA2	Desarrollar y definir su proyecto de vista, aplicando técnicas de PNL.	24020105B-01: Proponer el diagrama y la del otro a partir de los principios y valores éticos como parte de la implementación de una cultura de psicología PNL3	Evidencia de producción: Video presentación: Proyecto de vista. GAT-24020105B-AA2-EV01	08/03/2024 08/03/2024	Italy Perez Amador	
	GAT-24020105B-AA4	Propiciar estrategias para promover el uso racional de los recursos naturales como base los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).	24020105B-03: Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad. ODS 6: Agua y Saneamiento. SAG23	Evidencia de producción: El tiempo de una mano amable que rumbe con TRIPLE BOTTOM LINE. GAT-24020105B-AA4-EV01	10/02/2024 02/03/2024	Ramiro Andrade Polanco	

FASE 2 HACER 2721069.pdf - Adobe Acrobat Pro DC							
Inicio Herramientas Microsoft Word - P... Microsoft Word - P... FASE 2 HACER 272... 100% Inicia							
APS. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.		GAG-22000002-AA2	Desarrollar un modelo para la realización de una actividad en su plataforma laboral.	Existencia de conocimiento: Elaborar una lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. GAG-22000002-AA2-EV01.	48 horas	Inicio - 12/12/23 Fin - 08/01/24	Angela Patricia Muñoz Alvarado
		GAG-22000003-AA1	Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	Existencia de conocimiento: Elaborar una lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. GAG-22000003-AA1-EV01.	144 horas	Inicio - 05/02/24 Fin - 27/03/24	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GAG-22000003-AA2	Crear los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos - RAP 59	Existencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. GAG-22000003-AA2-EV02.		Inicio - 12/02/24 Fin - 08/03/24	Lina Damián García
		GAG-22000003-AA3	Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	Existencia de producto: Archivo comprimido con archivos fuentes y renders de los elementos 3D. GAG-22000003-AA3-EV03.		Inicio - 28/02/24 Fin - 02/03/24	Andrés Patricia Delgado
		GAG-22000003-AA4	Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización - RAP 28	Existencia de conocimiento: cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. GAG-22000003-AA4-EV01.	18 horas	Inicio - 01/03/24 Fin - 27/03/24	Yeny Rincón Amador
GAG-22000003-AA5. Realizar el desarrollo de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos - RAP 59		GAG-22000003-AA5	Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	Existencia de producto: presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). GAG-22000003-AA5-EV01.	18 horas	Inicio - 18/03/24 Fin - 27/03/24	Yeny Rincón Amador
		GAG-22000003-AA6	Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización - RAP 28	Existencia de producto: presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). GAG-22000003-AA6-EV01.			

CRO-FASE-2 HACER-AN-30(2758237).pdf - Adobe Acrobat Pro DC							
Inicio Herramientas Microsoft Word - P... Microsoft Word - P... FASE 2 HACER 272... CRO-FASE-2 HACER... 62.2% Inicia							
APS. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.		GAG-22000108-AA1	Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	Existencia de conocimiento: Elaborar lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. GAG-22000108-AA1-EV01.	192 horas	Inicio - 18/03/24 Fin - 25/03/24	Oscar Alberto Guerrero
		GAG-22000108-AA2	Crear los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos - RAP 59	Existencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. GAG-22000108-AA2-EV02.		Inicio - 20/03/24 Fin - 08/04/24	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GAG-22000108-AA3	Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	Existencia de producto: Archivo comprimido con archivos fuentes y renders de los elementos 3D. GAG-22000108-AA3-EV03.		Inicio - 05/04/24 Fin - 22/04/24	Oscar León Jiménez
		GAG-220001501-AA1	Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización - RAP 15	Existencia de conocimiento: cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. GAG-220001501-AA1-EV01.	48 horas	Inicio - 18/04/24 Fin - 26/04/24	Ana María López

	APL. Aplicar las correcciones a la topología de los personajes, props y escenarios.		220202001-001. Desarrollar habilidades de animación en el entorno productivo y con el SAP 4G.	Evidencia de producto y desarrollo: archivo comprimido con el entregable de todos los elementos 3D. G45-220202001-AAJ-EV02.		Inicio - 22/02/24 Fin - 22/02/24	Wilder Pineda Zambrano
		G45-220202001-AAJ. Desarrollar habilidades para lograr un efecto de vida realista, mediante la aplicación de fundamentos de iluminación y rigging.	220202001-001. Practicar habilidades de animación en el entorno productivo y con el SAP 4G. 220202001-001. Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contenidos de movimiento y salud. SAP 4G.	Evidencia de producto: Infografía, archivo de vida realista. G45-220202001-AAJ-EV03.	28 horas	Inicio - 22/02/24 Fin - 22/02/24	Diego Pineda Amador
		G45-220202001-AAJ. Identificar la rigging adecuada y ponerlos activos correctos para el desarrollo de una escena visualmente.	220202001-001. Implementar un plan de rigging y Puesta Activa según las características de la función productiva. SAP 4G.	Evidencia de producto: Imágenes de imágenes más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de la puesta activa. G45-220202001-AAJ-EV04.		Inicio - 22/02/24 Fin - 22/02/24	Diego Pineda Amador
		G45-220202001-AAJ. Desarrollar un proceso para la realización de una actividad en la que se realice el diseño.	220202001-001. Presentar un proceso para la realización de una actividad en la que se realice el diseño de acuerdo con las procedimientos establecidos desde su programa de formación. SAP 4G.	Documento: Diagrama de flujo G45-220202001-AAJ-EV05. Producto: Entrega G45-240202001-AAJ-EV01. Producto: Video G45-240202001-AAJ-EV02.	48 horas	Inicio - 22/02/24 Fin - 22/02/24 Inicio - 22/02/24 Fin - 22/02/24	Angella Patricia Muñoz Angella Patricia Muñoz Angella Patricia Muñoz
	APL. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	G45-220202001-AAJ. Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	220202001-001. Editar las texturas y los materiales de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos SAP 4G.	Ejemplo de documento: Ejemplo de un chequeo para definir los tipos de mapas de textura. G45-220202001-AAJ-EV06. Ejemplo de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. G45-220202001-AAJ-EV07.	120 horas	Inicio - 22/02/24 Fin - 22/02/24 Inicio - 22/02/24 Fin - 22/02/24	Una Mariana García Una Mariana García